# Cuestionario TypeScript 3

1. Qué tipo de objeto es el batimovil?
2. **var batimovil = {**
3. **puertas:10,**
4. **marca: "Sedan"**
5. **}**

a.{ marca:string, puertas:number }

b. { puertas:string, marca:string }

c. { puertas:number, marca:number }

a

2- Es posible agregar métodos dentro de los tipos?

si

3-El siguiente código es válido en TypeScript?

1. **let batimovil: { getNombre:()=> string } = {**
3. **getNombre(carro){**
4. **return carro.toUpperCase();**
5. **}**
7. **}**

No.

4- Es posible especificar en TypeScript que una variable es de 4 tipos a la vez?

si

5-El siguiente código de TypeScript es válido?

No.

1. **let mutable: [string | string[] ];**
3. **mutable = ["Hola","Hola"];**
4. **mutable = "hola";**
5. El siguiente código es válido en TypeScript?

si

1. **let mutable: number | string[];**
3. **mutable = ["Adios","Hola"];**
4. **mutable = 123;**

7- Que instrucción nos permite saber qué tipo de dato contiene una variable?

1. indexOf
2. typeof
3. typeOfVariable
4. valueOf

b

8- Con que palabra podemos crear tipos específicos?

1. tipo
2. type
3. data

b

* 1. Un tipo de dato puede tener métodos obligatorios?

si

* 1. Los tipos son traducidos a JavaScript?

no